

Basic Rules	Draw 1, Play 1	Ber 1, hrej 1	V jednom tahu se bere 1 karta. Hraje se 1 karta. Žádné omezení na počet karet v ruce. Žádné omezení na počet úlovků.
Action	Discard & Draw	Zahod' karty a vezmi si nové	Zahod' všechny své karty a vezmi si stejný počet nových.
Action	Draw 2 And Use 'em	Vezmi 2 a použij je	Dej své karty bokem. Táhni 2 nové karty, zahraj je v libovolném pořadí. Pak si zase vezmi své karty a pokračuj ve hře. Tato karta a všechny další, které jsi kvůli ní zahrál se počítají jako jedna zahraná karta.
Action	Draw 3, Play 2 of Them	Vezmi 3 a použij 2	Dej své karty bokem. Táhni 3 nové karty, zahraj 2 z nich v libovolném pořadí. Pak si zase vezmi své karty a pokračuj ve hře. Tato karta a všechny další, které jsi kvůli ní zahrál se počítají jako jedna zahraná karta.
Action	Empty The Trash	Vrátit odhozené karty	Touto kartou založte nový balík odhozených karet a staré přimíchejte do talonu..
Action	Everybody Gets 1	Každému jednu kartu	Vezmi si z balíku tolik karet, kolik je hráčů (včetně tebe), prohlédni si je a každému jednu dej dle tvého vlastního výběru
Action	Exchange Keepers	Vyměň si úlovek	Dej jeden svůj úlovek protihráči a vezmi si libovolný jeho úlovek.
Action	Go Fish	Rybaříme	Řekni si kartu. Pokud ji někdo má v ruce, musí ti ji dát. Pokud ji nikdo nemá, vezmi si jednu kartu z balíku. Kartu bezprostředně zahraj v případě, že to je tebou požadovaná karta.
Action	I Need a Goal	Hledám úkol	Požádej všechny protihráče, aby ti dali kartu s úkolem. Za každého kdo nemá si vezmi jednu kartu z balíku. Jednu z takto získaných karet si nech a ostatní zahod'.
Action	Let's Do That Again!	Zopakuj akci	Prohlédni si odhozené karty, vyber si z nich libovolnou akci nebo nové pravidlo a bezprostředně je zahraj znovu.
Action	Let's Simplify	Zjednoduše to	Podle vlastního uvážení můžeš zahodit až polovinu (zaokrouhлено nahoru) aktuálně platných nových pravidel.
Action	No Limits	Žádná omezení	Zahod' všechna omezení na počet karet v ruce a na počet úlovků.
Action	Rotate Hands	Rotace karet	Každý hráč dá své karty svému sousedovi. Ty zvolíš směr výměny.
Action	Rules Reset	Původní pravidla	Zahod' všechna nová pravidla a ponechej jenom základní pravidla. Nezahazuj aktuální úkol.
Action	Scramble Keepers	Zamíchej úlovek	Seber všem všechny úlovky, zamíchej je a náhodně všem vrať tolik úlovků, kolik jich měli předtím.
Action	Steal a Keeper	Seber úlovek	Seber některému protihráči 1 úlovek a nech si ho na stole mezi svými.
Action	Take Another Turn	Hraj znova	Hned po skončení tohoto svého tahu hraj znovu.
Action	Taxation!	Zdanění !	Každý protihráč ti dá 1 svou kartu.
Action	Trade Hands	Vyměň karty	Vyměň si všechny karty s některým protihráčem.
Action	Trash a Keeper	Zahod' 1 úlovek	Seber některému protihráči 1 úlovek a zahod' ho.
Action	Trash a New Rule	Zahod' nové pravidlo	Vyber si jedno z nových pravidel a zahod' ho.
Action	Use What You Take	Seber kartu a použij ji	Seber některému protihráči jednu kartu a zahraj ji.

Goal	10 Cards In Hand	10 karet v ruce	Pokud má někdo 10 či více karet v ruce, vyhrává ten hráč, který jich má nejvíce.
Goal	5 Keepers	5 úlovek	Pokud má někdo na stole 5 či více úlovek, vyhrává ten hráč, který jich má nejvíce.
Goal	All you need is Love	Láska je všn	Vyhrává hráč, který má na stole Lásku, ale jenom, pokud už na stole nemá další úlovy.
Goal	Baked Goods	Pečivo	Vyhrává hráč, který má na stole Chléb i Sušenky.
Goal	Bed Time	Čas jít spát	Vyhrává hráč, který má na stole Spánek i Čas.
Goal	Chocolate Cookies	Čokoládové sušenky	Vyhrává hráč, který má na stole Čokoládu i Sušenky.
Goal	Chocolate Milk	Čokoládové mléko	Vyhrává hráč, který má na stole Čokoládu i Mléko.
Goal	Death by Chocolate	Zabit čokoládou	Vyhrává hráč, který má na stole Smrt i Čokoládu.
Goal	Dreamland	Země snů	Vyhrává hráč, který má na stole Spánek i Sny.
Goal	Hearts and Minds	Srdce a Mysl	Vyhrává hráč, který má na stole Lásku i Mozek.
Goal	Hippyism	Hippis	Vyhrává hráč, který má na stole Mír i Lásku.
Goal	Milk and Cookies	Mléko a sušenky	Vyhrává hráč, který má na stole Mléko i Sušenky.
Goal	Night and Day	Noc a den	Vyhrává hráč, který má na stole Měsíc i Slunce.
Goal	Peace (No War)	Mír (ne válka)	Pokud nikdo nemá na stole Válku, vyhrává hráč, který má na stole Mír.
Goal	Rocket Science	Raketová věda	Vyhrává hráč, který má na stole Raketu i Mozek.
Goal	Rocket to The Moon	Raketou na měsíc	Vyhrává hráč, který má na stole Raketu i Měsíc.
Goal	Squishy Chocolate	Roztavená čokoláda	Vyhrává hráč, který má na stole Slunce i Čokoládu.
Goal	The Appliances	Přístroje	Vyhrává hráč, který má na stole Televizi i Toustovač.
Goal	The Brain (No TV)	Mozek (bez televize)	Pokud nikdo nemá na stole Televizi, vyhrává hráč, který má na stole Mozek.
Goal	Time is Money	Čas jsou peníze	Vyhrává hráč, který má na stole Čas i Peníze.
Goal	Toast	Tousty	Vyhrává hráč, který má na stole Chléb i Toustovač.
Goal	War = Death	Válka je smrt	Vyhrává hráč, který má na stole Válku i Smrt.
Goal	Winning The Lottery	Výhra v loterii	Vyhrává hráč, který má na stole Sny i Peníze.
Keeper	Bread	Chléb	Zahraješ-li tuhle kartu, polož ji před sebe na stůl obrázkem nahoru.
Keeper	Chocolate	Čokoláda	Zahraješ-li tuhle kartu, polož ji před sebe na stůl obrázkem nahoru.
Keeper	Cookies	Sušenky	Zahraješ-li tuhle kartu, polož ji před sebe na stůl obrázkem nahoru.
Keeper	Death	Smrt	Zahraješ-li tuhle kartu, polož ji před sebe na stůl obrázkem nahoru.
Keeper	Dreams	Sny	Zahraješ-li tuhle kartu, polož ji před sebe na stůl obrázkem nahoru.
Keeper	Love	Láska	Zahraješ-li tuhle kartu, polož ji před sebe na stůl obrázkem nahoru.
Keeper	Milk	Mléko	Zahraješ-li tuhle kartu, polož ji před sebe na stůl obrázkem nahoru.
Keeper	Money	Peníze	Zahraješ-li tuhle kartu, polož ji před sebe na stůl obrázkem nahoru.
Keeper	Peace	Mír	Zahraješ-li tuhle kartu, polož ji před sebe na stůl obrázkem nahoru.

Keeper	Sleep	Spánek	Zahraješ-li tuhle kartu, polož ji před sebe na stůl obrázkem nahoru.
Keeper	Television	Televize	Zahraješ-li tuhle kartu, polož ji před sebe na stůl obrázkem nahoru.
Keeper	The Brain	Mozek	Zahraješ-li tuhle kartu, polož ji před sebe na stůl obrázkem nahoru.
Keeper	The Moon	Měsíc	Zahraješ-li tuhle kartu, polož ji před sebe na stůl obrázkem nahoru.
Keeper	The Rocket	Raketa	Zahraješ-li tuhle kartu, polož ji před sebe na stůl obrázkem nahoru.
Keeper	The Sun	Slunce	Zahraješ-li tuhle kartu, polož ji před sebe na stůl obrázkem nahoru.
Keeper	The Toaster	Toustovač	Zahraješ-li tuhle kartu, polož ji před sebe na stůl obrázkem nahoru.
Keeper	Time	Čas	Zahraješ-li tuhle kartu, polož ji před sebe na stůl obrázkem nahoru.
Keeper	War	Válka	Zahraješ-li tuhle kartu, polož ji před sebe na stůl obrázkem nahoru.
New Rule	Double Agenda	Dva úkoly	Od teď mohou být na stole současně dva úkoly. Od této chvíle ten, kdo zahraje nový úkol nebo zahodí toto pravidlo, zvolí, který z přebytečných úkolů bude zahozen. Vyhrává ten, kdo splní kterýkoliv platný úkol. Splní-li úkoly současně dva hráči, hraje se dál, dokud nezůstane jenom jeden potenciální výherce.
New Rule	Draw 2	Berou se 2	Při každém tahu bereš 2 karty. Ten kdo tuto kartu zahrál si okamžitě dobere další karty (je-li to potřeba), aby bral už při tomto tahu 2 karty.
New Rule	Draw 3	Berou se 3	Při každém tahu bereš 3 karty. Ten kdo tuto kartu zahrál si okamžitě dobere další karty (je-li to potřeba), aby bral už při tomto tahu 3 karty.
New Rule	Draw 4	Berou se 4	Při každém tahu bereš 4 karty. Ten kdo tuto kartu zahrál si okamžitě dobere další karty (je-li to potřeba), aby bral už při tomto tahu 4 karty.
New Rule	Draw 5	Bere se 5	Při každém tahu bereš 5 karet. Ten kdo tuto kartu zahrál si okamžitě dobere další karty (je-li to potřeba), aby bral už při tomto tahu 5 karet..
New Rule	First Play Random	První hrej náhodně	První kartu, kterou při svém tahu zahraješ, vybere z tvé ruky náhodně hráč po tvé levici. Toto pravidlo neplatí, pokud ti na začátku tvého tahu aktuální pravidla dovolují hrát jenom jednu kartu.
New Rule	Hand Limit 0	Prázdná ruka	Pokud právě nehraješ, nesmíš mít v ruce žádné karty. Máš-li 1 nebo více karet, okamžitě je zahod'. V průběhu tvého tahu pro tebe omezení neplatí, ale až tah skončíš, musíš přebytečné karty zahodit.
New Rule	Hand Limit 1	Nejvíce 1 karta	Pokud právě nehraješ, můžeš mít v ruce nejvýše 1 kartu. Máš-li karet více, přebytečné okamžitě zahod'. V průběhu tvého tahu pro tebe omezení neplatí, ale až tah skončíš, musíš přebytečné karty zahodit.

New Rule	Hand Limit 2	Nejvíce 2 karty	Pokud právě nehraješ, můžeš mít v ruce nejvýše 2 karty. Máš-li karet více, přebytečné okamžitě zahod'. V průběhu tvého tahu pro tebe omezení neplatí, ale až tah skončíš, musíš přebytečné karty zahodit.
New Rule	Keeper Limit 2	Nejvíce 2 úlovky	Pokud právě nehraješ, nesmíš mít na stole víc než 2 úlovky. Okamžitě je zahod' přebytečné. V průběhu tvého tahu můžeš vyložit více úlovků, ale až tah skončíš, musíš přebytečné úlovky zahodit.
New Rule	Keeper Limit 3	Nejvíce 3 úlovky	Pokud právě nehraješ, nesmíš mít na stole víc než 3 úlovky. Okamžitě je zahod' přebytečné. V průběhu tvého tahu můžeš vyložit více úlovků, ale až tah skončíš, musíš přebytečné úlovky zahodit.
New Rule	Keeper Limit 4	Nejvíce 4 úlovky	Pokud právě nehraješ, nesmíš mít na stole víc než 4 úlovky. Okamžitě je zahod' přebytečné. V průběhu tvého tahu můžeš vyložit více úlovků, ale až tah skončíš, musíš přebytečné úlovky zahodit.
New Rule	No-Hand Bonus	Bonus za prázdnou ruku	Máš-li na začátku svého tahu prázdnou ruku, vezmi si 3 karty ještě předtím, než se uplatní <u>aktuálně platné pravidlo o počtu tažených karet</u> .
New Rule	Play 2	Hrají se 2	Při každém tahu se hrají 2 karty. Máš-li méně karet, zahraješ všechny.
New Rule	Play 3	Hrají se 3	Při každém tahu se hrají 3 karty. Máš-li méně karet, zahraješ všechny.
New Rule	Play 4	Hrají se 4	Při každém tahu se hrají 4 karty. Máš-li méně karet, zahraješ všechny.
New Rule	Play All	Hrají se všechny	Při každém tahu zahraješ všechny karty, které máš v ruce.
New Rule	Poor Bonus	Bonus pro chudé	Máš-li méně úlovků, než kdokoliv jiný, vezmi si 1 kartu navíc.
New Rule	Reverse Order	Změnit směr	Po skončení tvého tahu, ve kterém byla zahrána tato karta, pokračuje hra opačným směrem.
New Rule	Rich Bonus	Bonus pro bohaté	Máš-li více úlovků, než kdokoliv jiný, můžeš zahrát 1 kartu navíc.
New Rule	$X = X + 1$	$X = X + 1$	Kdykoliv je na některé kartě napsáno <i>číslo</i> , přičti k němu 1. Například z 1 se stane 2, zatímco <i>slovo</i> jedna zůstane jedna. Tato karta <i>mění také</i> základní pravidla.